



Vea el mundo en movimiento

MotionCam-3D

Cámara 3D de alta precisión y resolución
para escenas dinámicas



La combinación única de velocidad y calidad de datos

Reconstruya nubes de puntos de varios objetos precisas y con gran detalle sin que la calidad se vea afectada por las vibraciones, la luz ambiental o el desenfoque por movimiento.

Sensores 3D

Características



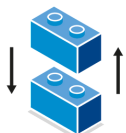
Resistente a vibraciones

No produce distorsión o imágenes rotas



Dispositivo listo para uso

Con IP65, PoE y calibración térmica



Tecnología patentada

Nuevo concepto de captura - Luz estructurada en paralelo - basado en el innovador sensor CMOS



Escaneo de escenas dinámicas

Capture objetos que se mueven a una velocidad de hasta 40 m/s con un tiempo de exposición de 10 μ s por píxel



Fácil de instalar y de usar

La MotionCam-3D es un dispositivo plug & play que incluye una API intuitiva



Alta resolución y nitidez

Precisión de 2 Mpix, incluida la supresión de luz ambiental de última generación



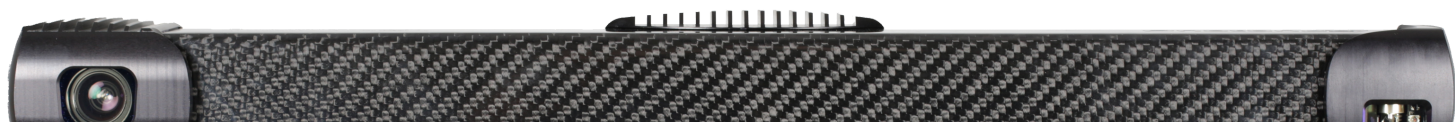
Potencia asistida por ordenador

Genera 15 millones de puntos 3D por segundo

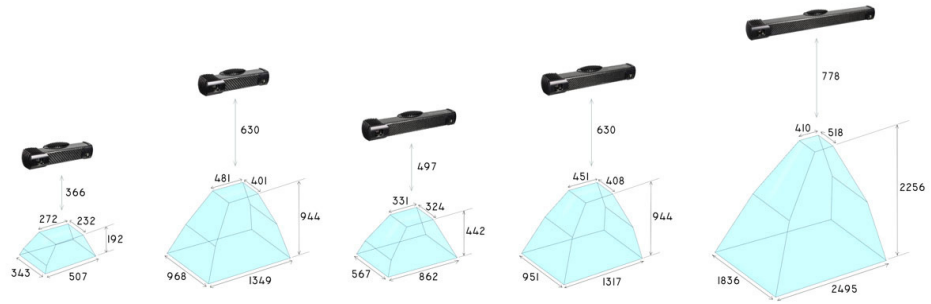


Gran rango de escaneo

Desde 36 cm hasta 3 m gracias a nuestros 5 tamaños: S, S+, M, M+&L

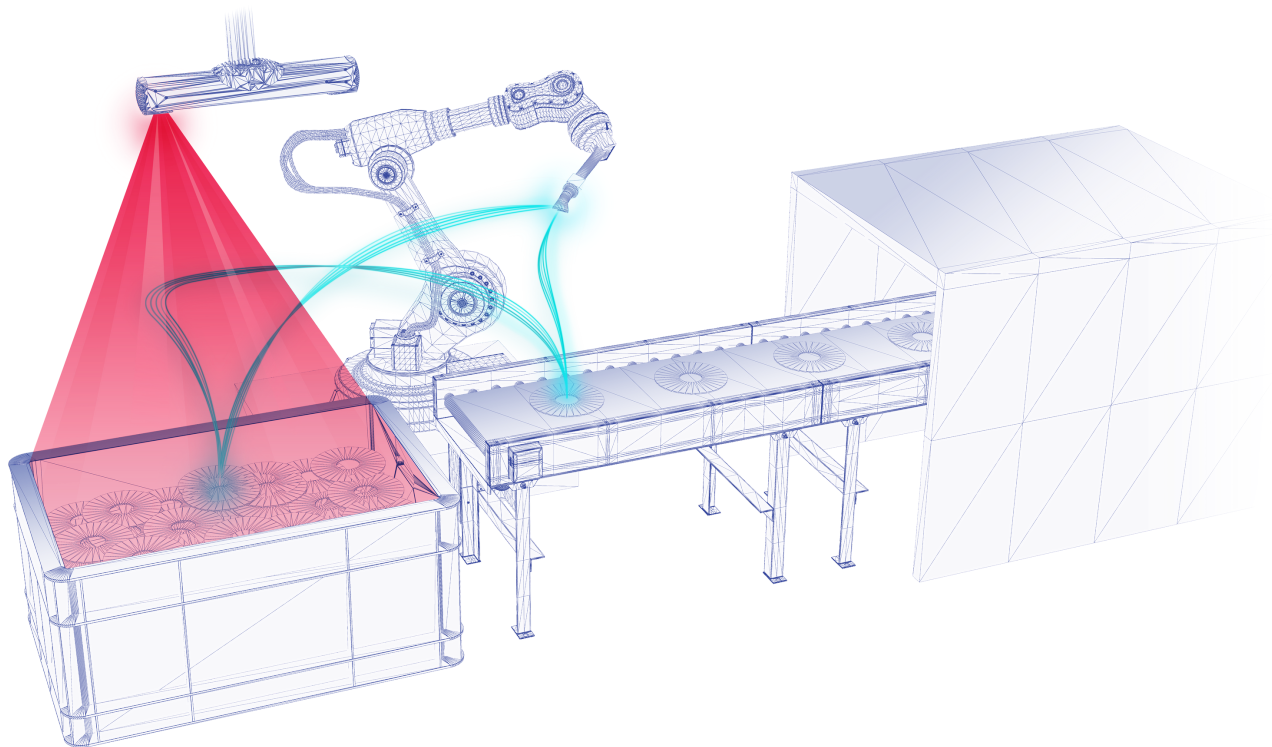


Parámetros técnicos



	S	S+	M	M+	L
Rango de escaneo	366 - 558 mm	630 - 1574 mm	497 - 939 mm	630 - 1574 mm	778 - 3034 mm
Modo cámara					
Tamaño de punto	0.37 mm @z = 442 mm	0.76 mm @z = 900 mm	0.55 mm @z = 650 mm	0.76 mm @z = 900 mm	1.05 mm @z = 1239 mm
Precisión	< 0.300 mm	< 1.000 mm	< 0.500 mm	< 0.600 mm	< 1.250 mm
Ruido temporal	< 0.100 mm	< 0.150 mm	< 0.100 mm	< 0.100 mm	< 0.150 mm
Modo escáner					
Tamaño de punto	0.25 mm @z = 442 mm	0.52 mm @z = 900 mm	0.37 mm @z = 650 mm	0.52 mm @z = 900 mm	0.72 mm @z = 1239 mm
Precisión	< 0.150 mm	< 0.500 mm	< 0.250 mm	< 0.300 mm	< 0.900 mm
Ruido temporal	< 0.050 mm	< 0.100 mm	< 0.050 mm	< 0.050 mm	< 0.100 mm
Información general					
Resolución del mapa de profundidad (Modo estático)	1680 x 1200				
Resolución del mapa de profundidad (Modo dinámico)	1120 x 800				
FPS máximo	20 fps				
Tiempo de adquisición de datos	10 ms				
Velocidad máxima del objeto	40 m/s				
Rendimiento de los puntos 3D	15 mil points/sec				
GPU	GPU con arquitectura NVIDIA Pascal™ con 256 núcleos CUDA				
Dimensiones	80 x 68 x 307 mm	80 x 68 x 307 mm	80 x 68 x 427 mm	80 x 68 x 427 mm	80 x 68 x 627 mm
Valor de referencia	230 mm	230 mm	350 mm	350 mm	550 mm
Peso	1300 g	1300 g	1400 g	1400 g	1500 g





Contact us

Oficina en USA

Photoneo Inc.
1830 Airport Exchange
Blvd I Suite 220
Erlanger, KY 41018
Kentucky

Ventas en USA

+1 518-709-2653
sales-us@photoneo.com

Sede central

Photoneo s.r.o.
Plynarenska 1
82109 Bratislava
Slovakia

Sede de ventas

+421 948 766 479
sales@photoneo.com

Ventas en Alemania

+49 160 97924817
sales@photoneo.com

Oficina en China

Photoneo
2#309 Lane 88
Shengrong Road
Pudong New Area
Shanghai 201210

Ventas en China

+86 13510595522
sales@photoneo.com

